sistema PlayStation®Vita

Español

⚠ ADVERTENCIA: FOTOSENSIBILIDAD/EPILEPSIA/CONVULSIONES

Un pequeño porcentaje de personas puede sufrir ataques de epilepsia o desmayos si se exponen a determinados patrones o destellos de luz. La exposición a determinados patrones o fondos en la pantalla o cuando se juega videojuegos puede provocar ataques de epilepsia o desmayo en dichas personas. Estas condiciones pueden provocar síntomas de epilepsia o de convulsiones no detectados anteriormente en personas que no poseen antecedentes de convulsiones o epilepsia. Si usted o algún miembro de su familia padecen epilepsia o han tenido convulsiones de cualquier tipo, consulte con su médico antes de jugar. Si usted o su hijo experimentan alguno de los siguientes problemas de salud o síntomas.

INTERRUMPA INMEDIATAMENTE el uso y consulte con su médico antes de volver a jugar:

- mareos
- alteración de la visión
- temblores en los ojos o los músculos
- pérdida del conocimiento
- desorientación
- convulsiones
- cualquier movimiento

SÓLO VUELVA A JUGAR BAJO LA AUTORIZACIÓN DE SU MÉDICO.

⚠ ADVERTENCIA: FOTOSENSIBILIDAD / EPILEPSIA / CONVULSIONES

USO Y MANEJO DE VIDEOJUEGOS PARA DISMINUIR LA POSIBILIDAD DE SUFRIR CONVULSIONES

- Úselo en un área con buena iluminación y mantenga una distancia segurade la pantalla (pantalla táctil).
- Evite el uso prolongado de la consola PlayStation®Vita. Tome un descanso de 15 minutos cada una hora de juego.
- Evite jugar si está cansado o tiene sueño.

Si experimenta alguno de los siguientes síntomas, deje de usar la consola de inmediato: mareos, náuseas o una sensación similar a los mareos por movimiento; molestias o dolor en los ojos, oídos, manos, brazos u otra parte del cuerpo. Si la afección persiste, consulte con un médico.

JUEGO TARJETA PRECAUCIONES – PARTE 1

Mantenga la tarjeta de juego PlayStation®Vita fuera del alcance de niños pequeños para prevenir atoramientos accidentales.

Esta tarjeta de juegos es solamente para el uso con los sistemas PlayStation®Vita. El uso de esta tarjeta de juegos con otros sistemas puede causar daños al sistema o a la tarjeta de juego.

- No toque los terminales de la tarjeta de juego con sus manos ocon objetos metálicos.
- No permita que la tarjeta de juego haga contacto con líquidos.
- No doble o deje caer la tarjeta de juego, no deberá ser expuesta a fuertes impactos físicos.
- Jamás desarme o modifique la tarjeta de juego.

JUEGO TARJETA PRECAUCIONES – PARTE 2

No use o guarde la tarjeta de juego en los siguientes lugares o bajo las siguientes condiciones:

- En un vehículo con las ventanas cerradas (particularmente en el verano)/directamente bajo el sol/en proximidad a un elemento de calors
- En lugares con alta humedad o corrosivos.
- Este seguro de insertar la tarjeta de juego en la dirección correcta.

La información contenida en la tarjeta de juego puede ser perdida o alterada si sucede lo siguiente:

- Si la tarjeta es removida del sistema o si el sistema es apagado durante el momento en que la información está siendo leída de la tarjeta de juego o si está siendo escrita en la tarjeta de juego.
- Si la tarjeta está siendo usada en un lugar que puede ser afectado por electricidad estática o ruido eléctrico.

Si por cualquier razón, la pérdida o alteración de información sucede, no será posible recuperar la información. Realizar copias de seguridad regularmente se recomienda. Sony Computer Entertainment Inc. y sus subsidiarias y afiliados no serán responsables por cualquier daño o perjuicio en el caso de pérdida o corrupción de datos.

AVISOS DE TARJETA JUEGO – PARTE 1

Este dispositivo cumple con la Sección 15 de los reglamentos de la FCC.

El funcionamiento se encuentra sujeto a las dos siguientes condiciones:

(1) este dispositivo no podrá ocasionar interferencia perjudicial.

(2) este dispositivo debe aceptar cualquier tipo de interferencia recibida, incluyendo interferencias que puedan afectar al funcionamiento del dispositivo.

- Este equipo ha sido sometido a pruebas y se ha determinado que cumple con los límites requeridos por los aparatos digitales de la Clase B, en cumplimiento con la Sección 15 de las regulaciones de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energías de radio frecuencias y, de no ser instalado y utilizado de acuerdo con las instrucciones, podría ocasionar interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio.

AVISOS DE TARJETA JUEGO – PARTE 2

- No obstante, no se garantiza que no ocurra ninguna interferencia en una instalación particular. Si el equipo causa interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, la cual puede determinarse al encender y apagar el equipo, se recomienda que el usuario intente corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:
  - Cambie la orientación o ubicación de la antena de recepción.
  - Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
  - Conecte el equipo en una toma corriente de circuito distinto al que está conectado el receptor.
  - Consulte con su distribuidor o con un técnico especializado en Radio/TV para solicitar asistencia.

Se advierte que cualquier cambio o modificación no expresamente aprobada en este manual podrá anular su autoridad de operar el equipo.

Este aparato digital de Clase B cumple con la norma Canadiense ICES-003.

Como insectos a la luz, la gente de LittleBigPlanet™ acude a las hipnóticas vistas de la feria ambulante.

Iluminando todas las esquinas de Mundo artesano con una luz deslumbrante, las maravillas de Ferialia prometen risas y alegría para niños y mayores.

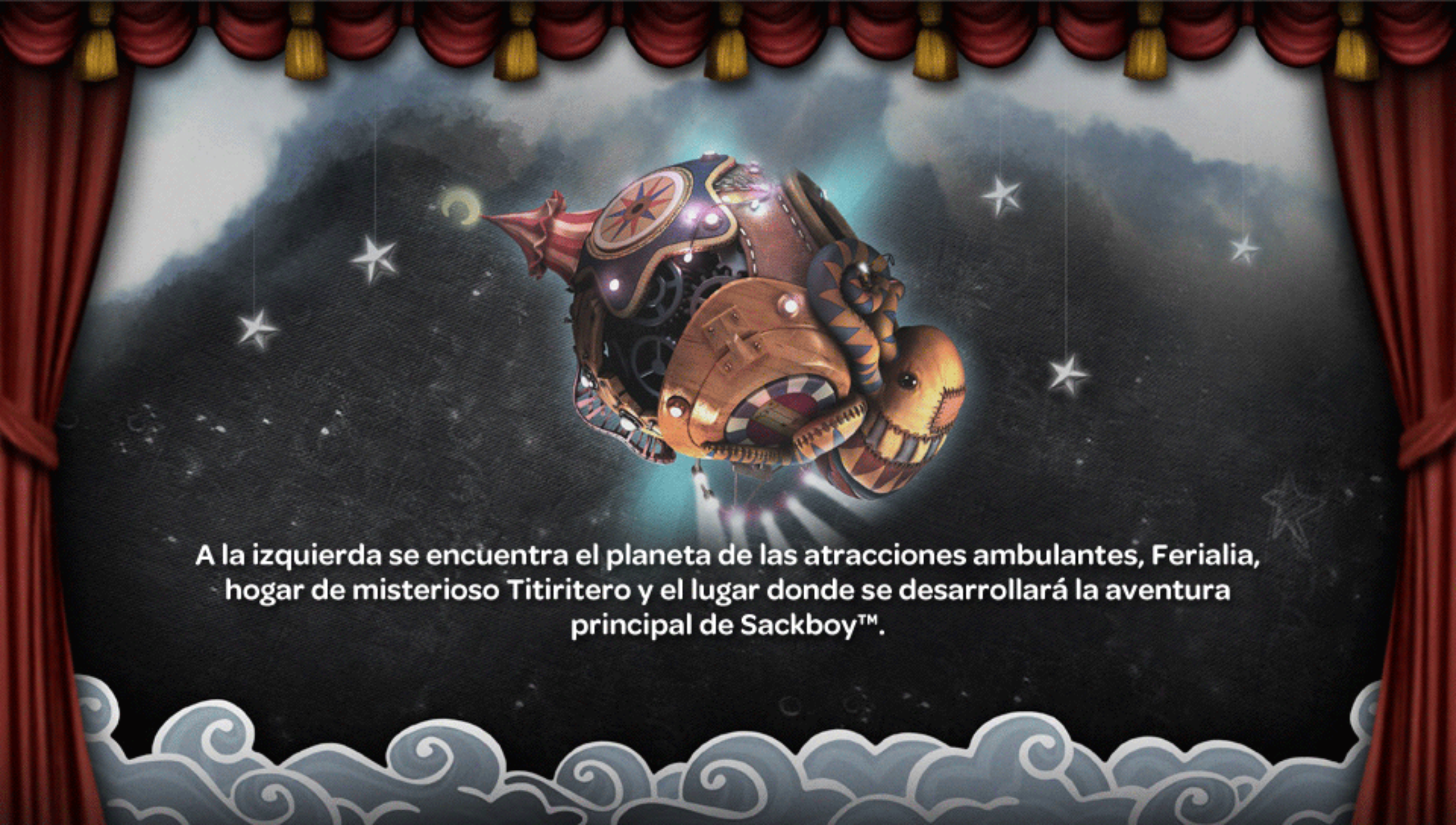
Pero entre las luces acecha la oscuridad... porque todas las emociones que la feria proporciona están controladas por el Titiritero en persona...

Controles Predeterminados

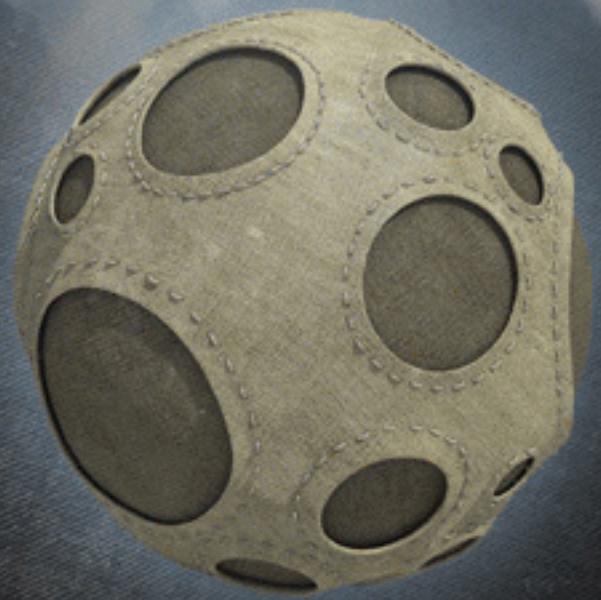
Se puede ayudar a Sackboy™ a explorar Ferialia de muchas formas, algunas conocidas y otras nuevas, gracias a las extrañas y fantásticas funciones del sistema PlayStation®Vita.

¡Te Damos La Bienvenida al Mundo de las Creaciones!

Aquí, en su cápsula, Sackboy™ tiene unas vistas estupendas de los tres planetas de Mundo artesano:


A la izquierda se encuentra el planeta de las atracciones ambulantes, Ferialia, hogar de misterioso Titiritero y el lugar donde se desarrollará la aventura principal de Sackboy™.

En el centro está el mundo de la comunidad de LittleBigPlanet™, donde podrás unirte a Sackboy™ y chorrocientos millones de otros jugadores online. En este lugar podrás presumir de tus creaciones o jugar los extraños y maravillosos niveles que pueblan la esfera de las imágenes.



Y a la derecha se encuentra Mi Luna, donde los sueños, juegos y nuevos niveles se hacen realidad. Aquí podrás relajarte y ver tutoriales acerca de casi todo: desde cómo vestir a Sackboy™ con un traje nuevo a cómo utilizar los cachivaches que te permitirán crear tus propios niveles y juegos.

La primera vez que entres en la cápsula, verás Ferialia flotando en el Sackespacio. Solo cuando hayas completado las primeras misiones y hayas demostrado estar a la altura, aparecerán los otros dos planetas en la ventana de control de la cápsula.

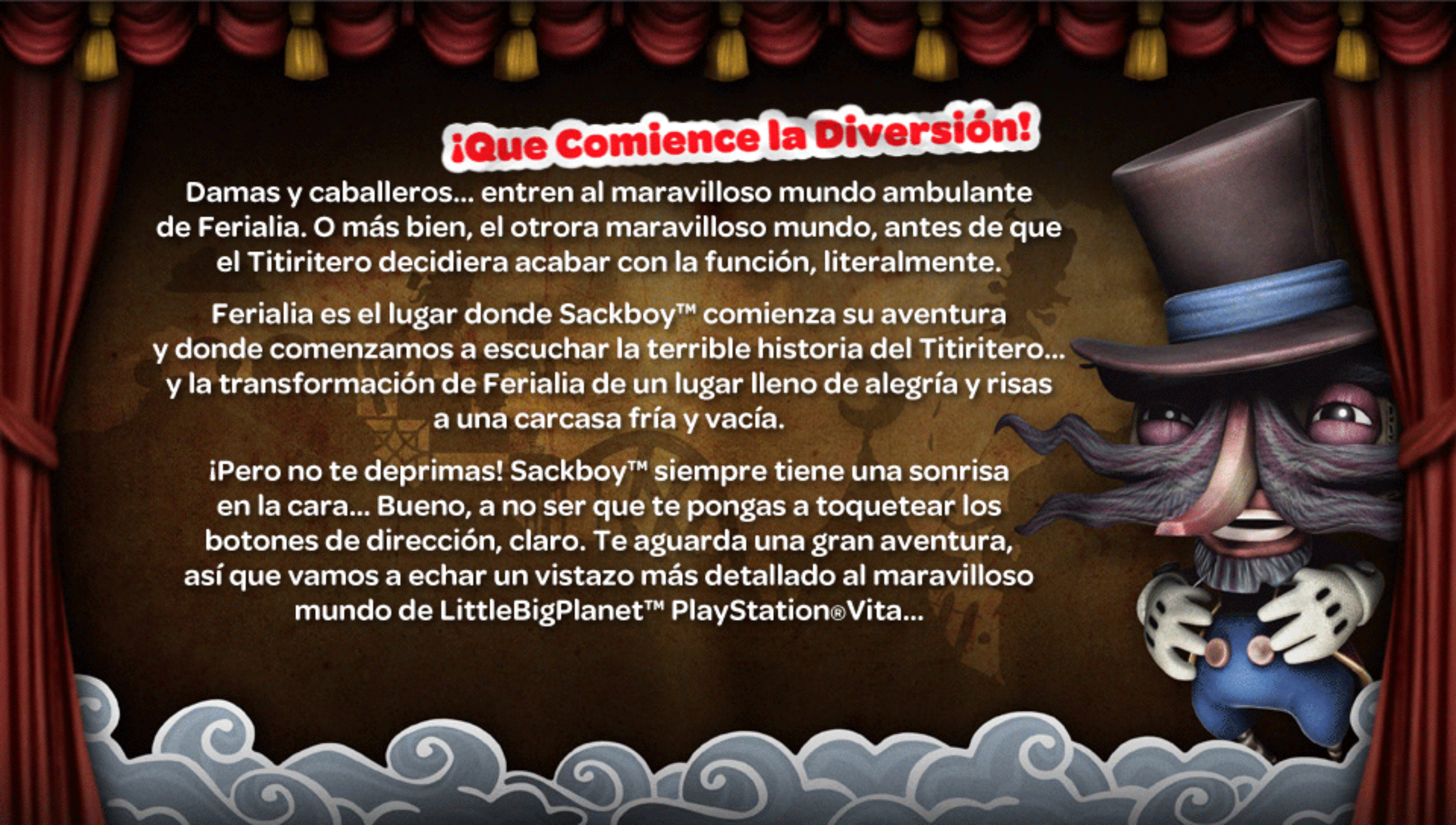
Si quieres visitar cualquiera de los tres planetas, no tienes más que tocarlos en la pantalla (pantalla táctil). Para explorar el planeta que prefieras, tócalo y mueve el dedo sobre la pantalla (pantalla táctil). Para jugar a un nivel, toca la pantalla (pantalla táctil) para seleccionarlo, vuelve a tocar para lanzarte y comenzar a jugar.

¡Que Comience la Diversión!

Damas y caballeros... entren al maravilloso mundo ambulante de Ferialia. O más bien, el otrora maravilloso mundo, antes de que el Titiritero decidiera acabar con la función, literalmente.

Ferialia es el lugar donde Sackboy™ comienza su aventura y donde comenzamos a escuchar la terrible historia del Titiritero... y la transformación de Ferialia de un lugar lleno de alegría y risas a una carcasa fría y vacía.

¡Pero no te deprimas! Sackboy™ siempre tiene una sonrisa en la cara... Bueno, a no ser que te pongas a toquetear los botones de dirección, claro. Te aguarda una gran aventura, así que vamos a echar un vistazo más detallado al maravilloso mundo de LittleBigPlanet™ PlayStation®Vita...



La Pantalla de Juego

Exprésate

Como es un muchachuelo muy expresivo, Sackboy™ puede mostrar todo tipo de emociones. Utiliza los botones de dirección para cambiar su estado de ánimo: pulsa ⬆ para alegría, ⬇ para tristeza, ⬅ para miedo y ➡ para enfado.

Pulsa y mantén el botón L y mueve el joystick izquierdo hacia la derecha o la izquierda para mover los brazos de Sackboy™. Inclina el sistema PS Vita hacia delante y hacia atrás y Sackboy™ moverá la cabeza.

Mover a Sackboy™

El mundo de LittleBigPlanet™ no es unidireccional; Sackboy™ se puede mover hacia delante y hacia atrás, además de cruzar la pantalla. Mueve el joystick izquierdo hacia arriba o hacia abajo para moverte hacia delante a o hacia atrás y rodear obstáculos.

Pulsa el botón ⊗ para saltar. Cuanto más lo mantengas pulsado, más alto saltarás.

Si necesitas saltar aún más alto, intenta encontrar plataformas de salto. Estas cosas rebotantes te catapultarán por el aire con la mayor facilidad, lo que te permitirá llegar hasta todos esos lugares y premios difíciles de alcanzar.

Agarrar y Balacenarse

Dado que la aventura de Sackboy™ se desarrolla en el planeta Ferialia, parece que hacer acrobacias es lo suyo .

Para balancearte desde ciertos objetos, salta hacia ellos y luego pulsa y mantén el botón R para agarrarte. Si quieres coger impulso, mueve el joystick izquierdo de izquierda a derecha. Para soltarte, suelta el botón R.

Empujar y Tirar de Objetos

Cuando quieras mover objetos suaves o esponjoso, Sackboy™ podrá empujar o tirar de ellos; pulsa y mantén el botón R cerca de uno de estos objetos y muévelo adonde quieras ponerlo. Pulsa el botón ⊗ ligeramente mientras arrastras un objeto para que Sackboy™ reciba un impulso de velocidad.

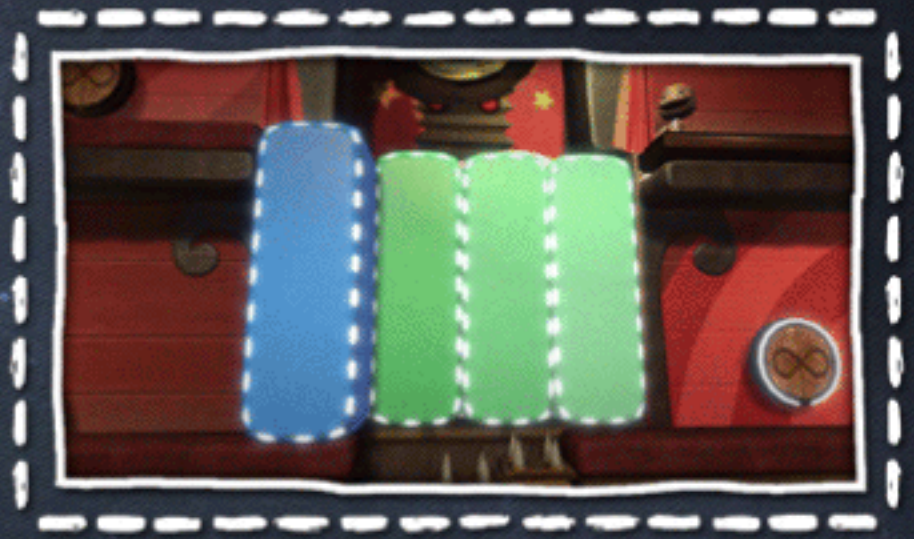
Utilizar la Pantalla (pantalla táctil)

¡Contempla el maravilloso poder de tocar! En LittleBigPlanet™ PS Vita, podrás interactuar con el mundo que rodea a Sackboy™ como nunca antes.

Encontrarás numerosos objetos desplazables en tus viajes; son de todos los tamaños y formas y tienen un aspecto distintivo para que sepas que se pueden mover. Para cogerlos, moverlos y ponerlos donde quieras, tócalos en la pantalla (pantalla táctil) y utiliza el dedo para arrastrarlos donde quieras.

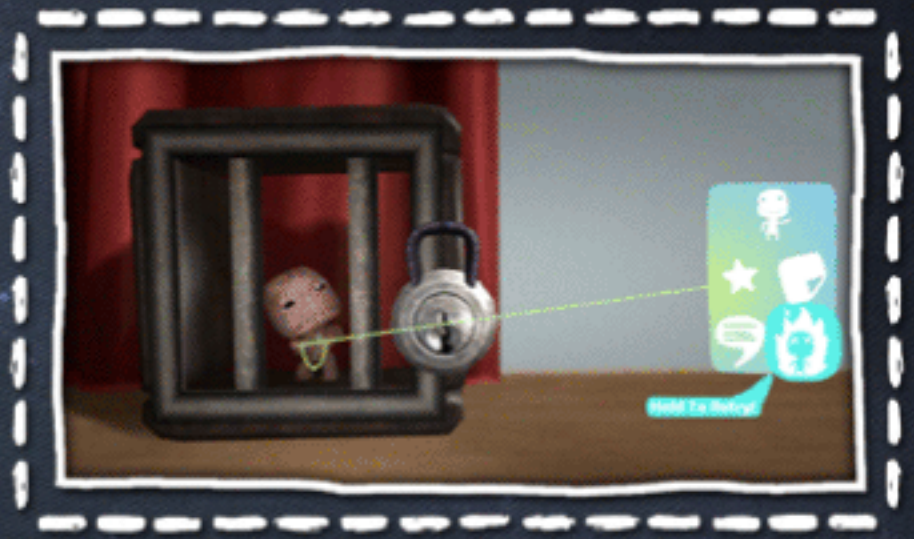
Utilizar el Panel Táctil Trasero

A veces, Sackboy™ necesitará empujar bloques hacia delante para crear escaleras, salientes o cualquier otra cosa que le pueda resultar útil. Busca estos bloques especiales movibles y, cuando veas uno, toca el panel táctil trasero para desplazarlo hacia el frente.



El Arte Del Escapismo

A veces, si Sackboy™ no se anda con ojo, se puede quedar atrapado en un lugar estrecho, o incluso en una jaula gigante llena de plataformas de salto. Pero que no cunda el pánico: es fácil salir rápidamente. Solo tienes que pulsar el botón ▣ para abrir el menú Popit y mantener el icono RETRY para volver a empezar desde el último punto de control.

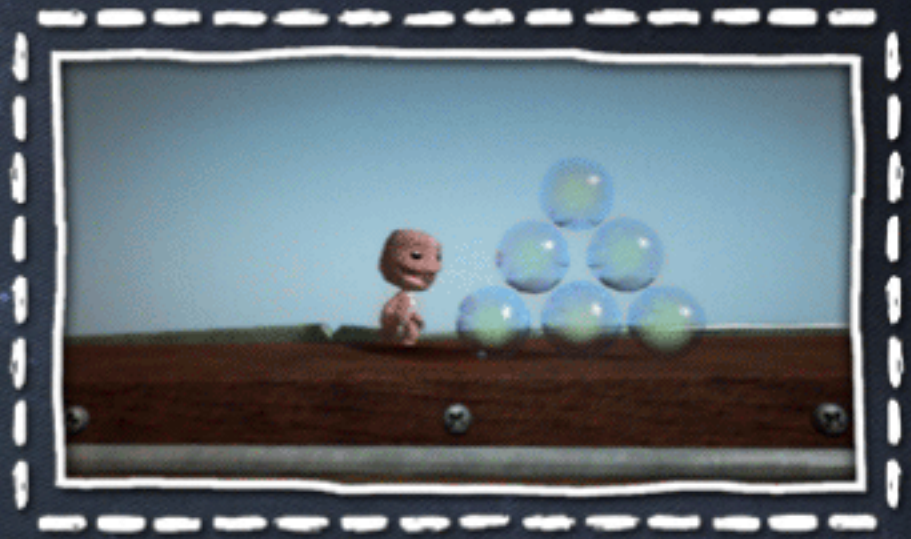


Puntos de Control

Mientras ayudas a Sackboy™ en su aventura, pasarás por puntos de control que marcan tu progreso en cada nivel. Si necesitas utilizar el botón Reintentar reaparecerás en el último punto de control por el que pasaste.

Burbujas de Puntuación

Las burbujas de puntuación contienen buenos puntos. Cuantos más puntos consigas, más alto llegarás en la clasificación al final del nivel.



Burbujas de premio

Las burbujas de premio contienen toda clase de cosas geniales que podrás recoger, como pegatinas, adornos y trajes, que se pueden utilizar para darle un toque especial a Ferialia o cambiar el look de Sackboy™. Las pegatinas y adornos también se pueden utilizar para dar un toque personal a los niveles que crees en Mi Luna.

Cuando alcances el final de un nivel, verás cuantas cosas geniales y premios has logrado recoger. Pero, no te preocupes si no logras recoger todo, siempre puedes regresar a un nivel para cazar esos últimos premios que se te resisten y conseguir un pleno.

Niveles Secundarios

Mientras Sackboy™ se va abriendo paso por las distintas zonas de Ferialia, encontrará llaves especiales que desbloquean niveles secundarios; minijuegos que proporcionan una breve distracción de las emociones y sobresaltos de la historia principal.

Estos niveles secundarios te permitirán disfrutar de un gran arsenal de minijuegos de arcade, que pueden involucrar girar el sistema PS Vita para jugar en vertical. Sea cual sea la posición en la que juegues, puedes tocar el icono del signo de interrogación para descubrir las reglas del juego, o el icono de "Jugar" para empezar a jugar.

Incluso puedes jugar con un amigo, o tres, pasando el sistema PS Vita para que todos disfruten de la diversión en la feria.

Niveles de Confrontación

A veces, las llaves que encuentres desbloquearán niveles de confrontación. Se trata de juegos competitivos para que juegues contra otra Sackpersona.

Los Recreativos

Como Ferialia es un planeta de feria ambulante, lo normal es que haya unos recreativos repletos de divertidos minijuegos a los que jugar.

Los recreativos aparecerán como una zona de Ferialia cuando hayas superado todos los niveles de La Marionetta y te hayas ganado los galones. Solo tienes que tocarlos y elegir uno de los juegos disponibles.

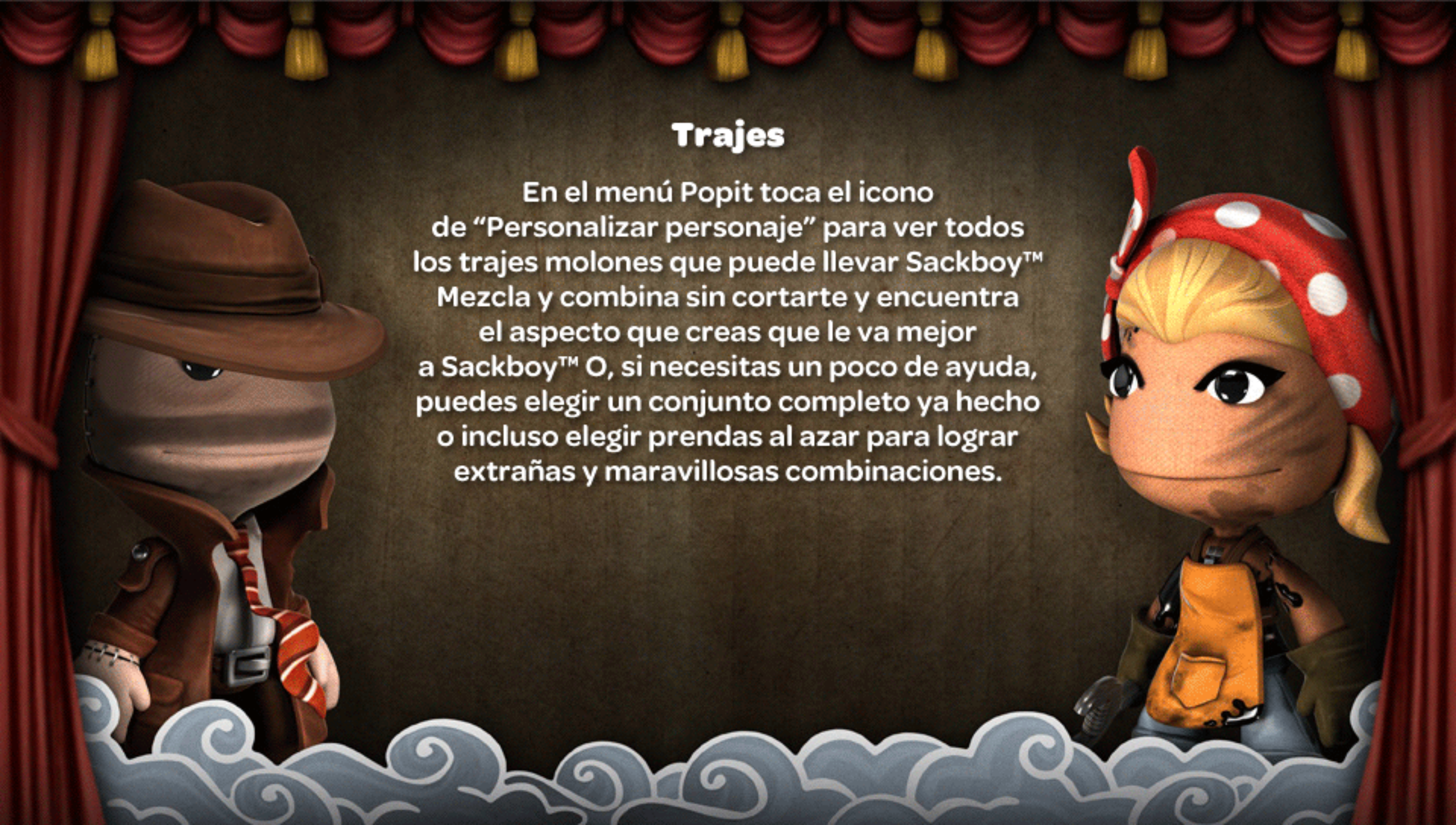
El Menú Popit

El menú Popit contiene todas las cosas que Sackboy™ recoge durante su aventura y es el lugar al que acudir cuando te entra un ataque de creatividad. Pulsa el botón ▣ y el menú Popit aparecerá con un pop, literalmente.

Desde el menú Popit podrás accede a todas las pegatinas, adornos, tarjes y todo lo demás que vaya recogiendo Sackboy™ por el camino. Toca una opción para ver todos los objetos de ese menú y desliza el dedo por la pantalla (pantalla táctil) para cambiar entre las diferentes pantallas de menú disponibles.

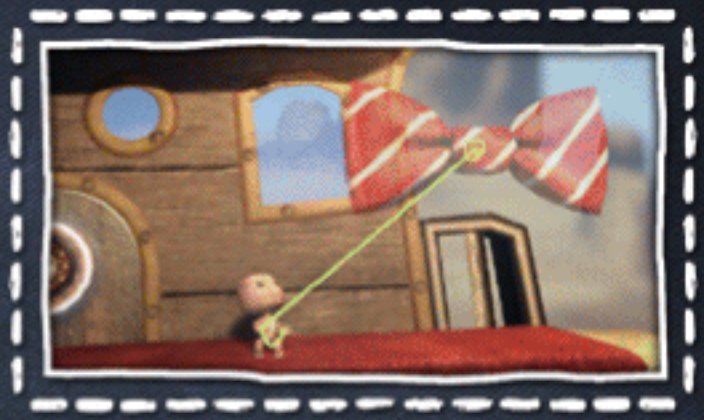
Trajes

En el menú Popit toca el icono de “Personalizar personaje” para ver todos los trajes molones que puede llevar Sackboy™ Mezcla y combina sin cortarte y encuentra el aspecto que creas que le va mejor a Sackboy™ O, si necesitas un poco de ayuda, puedes elegir un conjunto completo ya hecho o incluso elegir prendas al azar para lograr extrañas y maravillosas combinaciones.



Pegatinas y Adornos

Para decorar el mundo de LittleBigPlanet™ a tu gusto, abre el menú Popit y elige el icono de “Pegatinas y adornos”; allí encontrarás todos los distintos tipos de pegatinas y adornos que ha recogido Sackboy™.



Toca un pegatina para elegirla y luego utiliza la pantalla (pantalla táctil) o el joystick izquierdo para colocarla donde te guste. También puedes utilizar la pantalla (pantalla táctil) o el joystick derecho para agrandarla, reducirla y rotarla... Lo que haga falta para conseguir el estilo de decoración que quieres.

No te cortes con la creatividad y pon pegatinas en cualquier espacio vacío que creas que necesita un toque especial.

Utilizar la Cámara

Estés donde estés puedes hacerte una foto, una foto a tu entorno o a casi cualquier cosa que quieras y guardarla para la posteridad. Incluso mejor, puedes convertir tus fotografías en pegatinas y decorar el mundo de LittleBigPlanet™ como quieras.

Abre el menú Popit y toca el icono “Pegatinas y adornos”, después, toca el icono “Sacar una foto”. A continuación, podrás elegir entre la cámara frontal y la cámara trasera y tocar el botón R para hacer tu instantánea, que se guardará en el menú “Mis imágenes” de tu Popit. Toca una de estas imágenes y... ¡listo! Tendrás una pegatina particular solo tuya.

El Planeta de la Comunidad

El planeta de la comunidad es donde acudir si quieres alejarte un poco de la historia principal, dejar Ferialia atrás durante un rato y ver qué han estado haciendo las demás almas creativas de la esfera de las imágenes.

Aquí encontrarás todo tipo de cosas que hacer, como actualizar la sección "Yo" para mostrar al mundo quién eres y de qué vas, o echar un vistazo a todos los nuevos niveles creados por los usuarios que hacen que LittleBigPlanet™ PS Vita sea un mundo tan amplio y maravilloso.

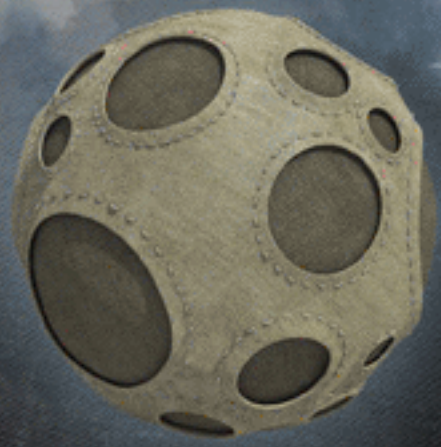
Puedes descargar y jugar a nuevos y geniales niveles, guardar los niveles que más te gustan o ver qué destinos recomendamos para que vayas con tus amigos online.

El Menú Pero Bueno

El menú Pero bueno es el mejor modo de informar acerca de contenido ofensivo cargado por otros jugadores online. Pulsa el botón SELECT en cualquier momento y aparecerá el menú Pero bueno a través del cual podrás enviar un informe de mal comportamiento directamente.

Mi Luna

¿Qué sería de LittleBigPlanet™ PS Vita sin su propio espacio en el que ponerse creativo? Bueno, un juego genial con montones de Popits, la verdad; pero por suerte Mi Luna está aquí para hacer de Mundo artesano un lugar más alucinante si cabe, donde las ideas de la esfera de las imágenes se pueden unir formando innumerables combinaciones.



Para comenzar a crear tus propios niveles, toca Mi Luna desde la ventana de control de la cápsula, es el planeta de la derecha, y, después, mueve el dedo por la pantalla (pantalla táctil) para rotar la luna y explorar todas las zonas disponibles.

Crear tu propio LittleBigPlanet™

En la primera visita, Mi Luna será un lugar con una pinta muy aburrida. Pero, no temas, todos los cráteres que veas en la superficie de tu luna se pueden convertir en un lugar de creatividad alucinante donde podrás construir tus propios niveles.

Toca cualquiera de los cráteres vacíos y verás un amplio espacio abierto a la espera de que comiences a construir tu propio nivel de LittleBigPlanet™.

Aquí tienes unos cuantos consejos útiles para empezar:

- Planeador permite a Sackboy™ volar por el nivel para ver todos esos lugares difíciles de alcanzar. Pulsa ⬇ para activar Planeador, utiliza el joystick izquierdo para mover a Sackboy™ o vuelve a pulsar ⬇ para devolverlo a tierra firme.

- Todas las pegatinas, adornos y objetos geniales que recojas en las burbujas de premio repartidas por Ferialia al final de cada nivel estarán disponibles para que las utilices en tus propias creaciones.
- Utiliza el panel táctil trasero para mover la cámara del modo Crear cámara por el nivel y el joystick derecho para acercar y alejar el zoom.
- El termómetro de la izquierda de la pantalla indica lo lleno que está el nivel.
- Para probar tu creación, pulsa el botón START y selecciona el modo Jugar. Para volver al modo Crear, pulsa el botón START y selecciona el modo Crear.

A la derecha de la luna, verás un botón marcado con “Tutoriales”. Se trata de una valiosísima fuente de información acerca de cómo montar tus niveles. Tócalo, selecciona el tutorial que quieras ver y empieza a dar un buen uso a todas las herramientas de creación de tu sistema PS Vita.

Sigue las instrucciones en pantalla si quieres más información acerca de cómo jugar al juego.

La información de este manual era correcta en el momento de su publicación, pero es posible que se hayan realizado algunos cambios en una fase posterior del desarrollo del juego. Todas las capturas de pantalla del manual se han tomado de la versión en inglés de este juego.

Para obtener más información

sobre este juego, por favor visite

www.playstation.com

PlayStation®

Este software tiene licencia de uso en el sistema de PlayStation®Vita en las Américas. Uso de PlayStation®Network es sujeto a los acuerdos aplicables de usuario y pólizas de privacidad encontrados en:

www.us.playstation.com/support/useragreements

Divulgación Sobre El Uso de Los Datos de Localización

Este juego interactúa con otras aplicaciones que utilizan datos de localización (tal como “near”).

Para desactivar la datos de localización, vaya a [Configuración]> [Datos de Localización].

SCEA se reserva el derecho de retirar la porción en línea de este juego a cualquier momento.

Los derechos de acceso al Pase En Línea no pueden ser transferidos una vez que el cupón sea redimido. El cupón de Pase En Línea no puede ser redimido por efectivo y no puede ser devuelto en efectivo o crédito.

Servicios al cliente / Línea de Soporte Técnico

1-800-345-7669

¡ usted tiene alguna pregunta relacionado a este producto, visite
www.us.playstation.com/support
o contáctese con SCEA Servicios al Cliente al 1-800-345-7669.
Representantes están disponibles de Lunes a Sábado 6am – 8pm y
Domingo 7am-6:30pm Tiempo estándar del Pacifico (PST)

La clasificación ESRP no incluye las interacciones online

Acuerdo de Usuario Online

LEA TODO EL ACUERDO DE USUARIO ONLINE Y HAGA CLIC EN EL BOTÓN "**ACEPTAR**" O "**RECHAZAR**" AL FINAL DE ESTA PANTALLA PARA INDICAR SI ACEPTA O NO LOS TÉRMINOS. SI HACE CLIC EN EL BOTÓN "RECHAZAR", NO PODRÁ EMPLEAR LAS FUNCIONES ONLINE DEL JUEGO. SI DESEA DEVOLVER LA VERSIÓN CON CAJA DE ESTE JUEGO, PÓNGASE EN CONTACTO CON LOS SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE DE SONY COMPUTER ENTERTAINMENT AMERICA LLC ("SCEA") EN EL TELÉFONO 1-800-345-7669 PARA OBTENER INFORMACIÓN ACERCA DE LA DEVOLUCIÓN O EL REEMBOLSO. TENGA SU RECIBO DE COMPRA A MANO.

1. **ACEPTACIÓN DEL ACUERDO.** Este Acuerdo solo puede ser aceptado por un adulto de 18 años o más. Al hacer clic en el botón "ACEPTAR", usted afirma ser mayor de 18 años y acepta este Acuerdo en su nombre o en representación de su hijo menor de 18 años.

2. **OTORGAMIENTO DE LA LICENCIA.** SCEA le otorga una licencia limitada y no exclusiva para usar el software, lo que incluye las herramientas para la creación de contenido generado por el usuario (en conjunto, el “Software”) para su uso en exclusiva en un sistema de entretenimiento informático PlayStation®. Esta licencia limitada no le otorga el derecho a (i) alquilar, prestar o sublicenciar el Software, (ii) modificar, adaptar, traducir, aplicar ingeniería inversa, descompilar o desensamblar el Software, (iii) intentar crear código fuente a partir del código objeto del Software o (iv) descargar contenido del juego para cualquier otro propósito que no sea para jugar, crear contenido generado por el usuario o distribuir el contenido generado por el usuario tal y como se permite exclusivamente en relación a la licencia de uso del juego. Usted acepta no hacer nada de esto. Todos los derechos que no se le han otorgado específicamente a usted con respecto al uso del Software están reservados a SCEA. SCEA puede modificar el contenido del juego, lo que incluye los contenidos generados por el usuario, en cualquier momento por cualquier razón. Este Software puede incluir restricciones de tiempo y de uso. Para consultar las restricciones de tiempo y de uso de este Software, visite www.us.playstation.com/support/useragreement.

3. **AUTENTICACIÓN/SERVICIO.** SCEA puede obtener información sobre el hardware y el software del usuario para su autenticación, protección de copia, bloqueo de cuenta, monitorización/diagnóstico del sistema, aplicación de las reglas, gestión de juegos y otros propósitos. SCEA no garantiza la operatividad continua de los servidores de juego y no se responsabiliza de cualquier retraso o fallo de rendimiento de los servidores de juego.

4. **MANTENIMIENTO Y ACTUALIZACIONES DEL SISTEMA.** Algunos juegos no funcionan a no ser que se haya actualizado el software del sistema PlayStation ("Software del sistema"). El software del juego puede comprobar su PlayStation para determinar qué versión del Software del sistema está instalada en la actualidad. Si su PlayStation tiene una versión obsoleta del Software del sistema, el software de juego puede necesitar que actualice el Software del sistema para poder jugar. Actualizar el Software del sistema PlayStation puede causar pérdida de datos, contenido, funcionalidad o utilidades. Por lo tanto, debe realizar una copia de seguridad de los datos que tenga en el disco duro de su PlayStation antes de actualizar el Software del sistema. Las instrucciones para realizar copias de seguridad de los datos pueden encontrarse en la Guía del usuario online de PlayStation. SCEA no se responsabiliza de la pérdida de datos.

5. **CUENTAS SEPARADAS DEL USUARIO.** Este juego puede pedirle crear una cuenta con un nombre de usuario, de jugador u otro nombre de juego ("Nombre de juego") y una contraseña. También puede que le pida seleccionar o proporcionar información adicional para el perfil de juego. Esta información puede ser proporcionada a cualquier sitio Web de torneo establecido por SCEA o sus socios en relación con este juego. Cuando elija un Nombre de juego, debe elegir un alias para proteger su identidad. Cuando elija una contraseña, debe elegir una combinación de letras y números que no esté relacionada con su Nombre de juego ni con cualquier otra información que pueda compartir con otros jugadores. Si su cuenta está inactiva durante mucho tiempo, puede que se desactive. Para preguntar por una cuenta desactivada, póngase en contacto con los servicios de atención al cliente de SCEA en el teléfono 1-800-345-7669.

6. **RECOPILACIÓN Y USO DE INFORMACIÓN.** Si usa las funciones online del juego, SCEA puede recopilar y usar cierta información relacionada con el uso del juego y su sistema de entretenimiento informático PlayStation y, bajo la política de privacidad de SCEA y la política de privacidad de PlayStation®Network, puede compartir esta información con terceros. Esta información puede incluir la identificación del usuario

(como el ID online de PlayStation®Network y el nombre de jugador), puntuaciones del juego, logros del juego, rendimiento del juego, ubicaciones visitadas del mundo real (es decir, información de ubicación), listas de amigos, dirección MAC del hardware, dirección del protocolo de Internet y su uso de las funciones del juego. Mediante actualizaciones o cambios en este juego, SCEA puede tener que recopilar, almacenar y compartir otra información. Al usar este juego, usted accede a que SCEA recopile, almacene y comparta esta información, que incluye la muestra pública de su información, como identificación de usuario, ubicación física, puntuaciones, clasificación, logros y otros datos de juego.

7. **PROTECCIÓN DE LA IDENTIDAD/NO EXPECTATIVAS DE PRIVACIDAD.** Usted acepta que no espera privacidad ni confidencialidad de cualquier persona u otra información que pueda revelar de forma intencional o no. Debe evitar decir nada que lo identifique de forma personal en un chat.

8. **CONDUCTA ONLINE.** Cuando juega, usted acepta ser respetuoso con los demás jugadores y no participar nunca de ningún comportamiento que pueda

ser considerado abusivo y ofensivo para otros jugadores, que interrumpa la experiencia de juego o que sea fraudulento o ilegal en modo alguno. Esta prohibición incluye, sin limitación:

(a) Acosar o intimidar a otros jugadores;

(b) Usar lenguaje, seleccionar nombres de usuario, de personaje, de clan o de equipo, o crear cualquier contenido que puedan ser ofensivos a nivel racial, étnico o religioso, sexualmente abusivo, obsceno o difamatorio;

(c) Seleccionar como nombre de usuario, de personaje, de clan o de equipo cualquier palabra, símbolo o combinación de palabras y símbolos que sean idénticas o sustancialmente similares a cualquier personaje, equipo, arma, vehículo u otro elemento que aparezca en este juego;

(d) Usar contenido que sea de naturaleza comercial, como publicidad, solicitudes de comercio y promociones de productos o servicios;

(e) Fingir ser un empleado de Sony Corporation, SCEA o cualquier otra compañía relacionada o afiliada;

(f) Interrumpir el flujo normal del chat;

(g) Realizar denuncias falsas de abusos de los usuarios a los servicios de atención al cliente de SCEA;

(h) Violar cualquier ley local, estatal o nacional;

(i) Usar un código de trampas (cheats), dispositivo de trampas o cualquier dispositivo que modifique el código o los datos ejecutables del juego. Para obtener una explicación detallada de la política SCEA acerca de las trampas, visite www.us.playstation.com/onlinecheating;

(j) Cualquier intento deliberado de alterar, dañar o socavar las operaciones legítimas de este juego, lo que incluye, sin limitación, la explotación del sistema de clasificación mediante la creación de cuentas alternativas.

9. **DENUNCIAS DE ABUSO.** Para informar de violaciones de este Acuerdo o para preguntar acerca de una cuenta bloqueada, póngase en contacto con los servicios de atención al cliente de SCEA en el teléfono 1-800-345-7669.

10. **VIOLACIONES DEL ACUERDO.** Si viola este Acuerdo de cualquier manera, SCEA puede, a su discreción y sin avisar, bloquear su cuenta de forma permanente o temporal o reiniciar sus estadísticas o clasificación en este juego y en cualquier otro juego.

11. **INTERNET Y CONEXIÓN MÓVIL.** Para que las funciones online de este juego funcionen correctamente, tendrá que mantener y disponer de una conexión a Internet adecuada. SCEA y sus compañías afiliadas no están asociadas a ningún proveedor de servicios de Internet (PSI), lo que incluye a los operadores de los puntos de red inalámbrica y los operadores de red móvil (en conjunto, "PSI"). Usted es responsable de todos los costes y tarifas de su PSI en relación con el uso online de este juego. SCEA no es responsable de los costes, tarifas, daños ni de las lesiones que surjan de o en relación con su uso de los servicios del PSI. Cuando accede a Internet, usted proporciona información directamente al PSI y no a SCEA. Esta información la recopila el PSI. Antes de acceder a Internet, usted debe leer con atención el acuerdo del usuario, los términos y condiciones y la política de privacidad del PSI.

12. **RENUNCIA DE GARANTÍA Y LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD. SALVO POR LO DISPUESTO AQUÍ, EL SOFTWARE Y TODOS LOS SERVICIOS RELACIONADOS SE OFRECERÁN "TAL CUAL", Y EN LA MEDIDA EN QUE LO PERMITA LA LEY APLICABLE, SCEA NO SE HARÁ RESPONSABLE DE NINGUNA GARANTÍA, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, SIN LIMITACIÓN, LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y ADECUACIÓN A UN PROPÓSITO EN PARTICULAR.** Sin limitar lo anterior, SCEA no se compromete a que el Software funcione correctamente con todas las tarjetas de memoria u otros dispositivos periféricos. De vez en cuando, puede haber problemas relacionados con la disponibilidad y el acceso, o retrasos y fallos de rendimiento que están más allá del control inmediato y razonable de SCEA. En el caso de cualquier disputa en relación a la funcionalidad online del Software, usted acepta que la única responsabilidad de SCEA y de sus compañías afiliadas se limitará a la reparación o sustitución del software de juego, a decisión de SCEA. SCEA puede, a su exclusiva decisión, dejar de albergar el servidor del juego en cualquier momento. SCEA no tiene responsabilidad alguna por tal interrupción. SCEA no se hace responsable por ninguna violación del presente Acuerdo por parte de usted o de cualquier otro jugador.

13. **MODIFICACIÓN.** SCEA, a su exclusiva decisión, puede modificar los términos del Acuerdo en cualquier momento. Usted se responsabiliza de repasar los términos de este Acuerdo cada vez que inicia sesión para jugar. Al aceptar el presente Acuerdo y jugar online, usted acepta someterse a todos los términos vigentes del Acuerdo. Para imprimir una copia actualizada de este Acuerdo desde su equipo, visite www.us.playstation.com/support/useragreement.

14. **CONTENIDO GENERADO POR EL USUARIO.** Este juego puede incluir herramientas que pueden darle la capacidad de comunicarse con otros jugadores y crear, publicar y distribuir diversas formas de contenido para y en conexión con el juego, incluyendo, sin limitación, imágenes, fotografías, vídeos, materiales relacionados con el juego (incluyendo niveles y personajes) y otra información (individualmente y en conjunto, “Contenido generado por el usuario”). Usted acepta que SCEA y los otros creadores de Contenido generado por el usuario ostentan los derechos de sus respectivos contenidos bajo la ley del copyright y otra legislación aplicable, y que salvo por lo descrito expresamente en este Acuerdo, usted no ostenta la licencia sobre esos derechos ni le son transferidos a usted. Usted acepta toda la responsabilidad por usar cualquier Contenido generado por el usuario que viole esos derechos.

Usted acepta no crear, transferir, compartir, enviar ni cargar ningún Contenido generado por el usuario que:

(a) esté protegido por copyright, patente, marca comercial o secreto comercial o que de algún modo esté sujeto a derechos de propiedad de terceros, lo que incluye, sin limitación, los derechos a la privacidad y publicidad, (a no ser que sea usted el legítimo propietario o que tenga su permiso);

(b) contenga declaraciones fraudulentas o errores de representación que puedan dañar a SCEA o a cualquier tercero;

(c) contenga cualquier declaración o material que menosprecie, ridiculice o desprecie a SCEA o a cualquier tercero;

(d) sea obsceno, difamatorio, amenazador, acosador, depredador, pornográfico, que induzca al odio, que sea racial o étnicamente ofensivo o que fomente una conducta que viole alguna ley o que sea de algún modo inapropiado;

(e) incluya publicidad o solicitudes de comercio;

(f) sea una suplantación de la identidad de otra persona;

(g) viole cualquier regla de conducta online u otros términos de este Acuerdo, los Términos de servicio, el Acuerdo de uso de PSN o cualquier otro término relacionado con este juego.

Usted acepta que SCEA no es responsable del Contenido generado por el usuario que ha enviado o publicado usted o cualquier otro. SCEA no reclama la propiedad de ningún Contenido generado por el usuario que usted envíe o publique como parte del juego y SCEA expresamente rechaza toda y cualquier responsabilidad en relación con el Contenido generado por el usuario. SCEA no tiene el deber de monitorizar previamente el Contenido generado por el usuario.

SCEA tiene el derecho de editar, eliminar, bloquear o negarse a publicar cualquier Contenido generado por el usuario de cualquier red o sitio de Internet, lo que incluye, sin limitación, PlayStation®Network, por cualquier razón y sin aviso previo, pero no asume obligación alguna de hacerlo y no es responsable de ningún retraso o fallo al hacerlo.

15. **LA LICENCIA DE SCEA DEL CONTENIDO GENERADO POR EL USUARIO.**

(a) Al publicar, transferir, compartir o enviar Contenido generado por el usuario de cualquier modo, usted otorga a SCEA, sus afiliados, otorgantes de licencia y distribuidores y otros usuarios del Software una licencia perpetua, no exclusiva, mundial, pagada en su totalidad, transferible, irrevocable y libre de regalías para modificar, adaptar, traducir, crear trabajos derivados a partir de ella y realizar y mostrar su Contenido generado por el usuario;

(b) Al enviar o cargar Contenido generado por el usuario de cualquier modo a SCEA, usted otorga a SCEA, a sus afiliados, otorgadores de licencia y distribuidores una licencia perpetua, no exclusiva, mundial, pagada en su totalidad, transferible, irrevocable y libre de regalías para publicar y distribuir su Contenido generado por el usuario (ya sea gratuitamente o con ánimo de lucro) y usar su Contenido generado por el usuario con fines promocionales y de marketing junto al juego, a cualquier sistema de entretenimiento informático PlayStation o a cualquier otro aspecto del negocio de SCEA;

(c) Usted:

(i) Acepta que ha recibido una buena y valiosa consideración de SCEA por la licencia de los derechos de su Contenido generado por el usuario bajo este Acuerdo;

(ii) Acepta que la creación o distribución de Contenido generado por el usuario no está en modo alguno basado en expectativa alguna de compensación por parte de SCEA, sus afiliados, otorgantes de licencia o distribuidores;

(iii) Acepta que SCEA, sus afiliados, otorgantes la licencia y distribuidores pueden, aunque no están obligados a ello, usar su nombre, nombre de usuario o cualquier marca comercial aplicable en relación con la distribución de su Contenido generado por el usuario;

(iv) Garantiza y afirma que: (A) ha creado su Contenido generado por el usuario; (B) tiene todos los derechos de su Contenido generado por el usuario que necesita para cumplir con sus obligaciones en este Acuerdo; y (C) su Contenido generado por el usuario no infringe la propiedad intelectual ni otros derechos de cualquier tercero y no es obsceno, difamatorio, ofensivo ni incluye publicidad ni solicitudes de comercio.

16. **EXCLUSIÓN DE RESPONSABILIDAD E INDEMNIZACIÓN.** Usted acepta excluir a SCEA, sus afiliados, otorgantes de licencia, distribuidores y empleados y agentes ("Grupos de SCEA") de toda reclamación, demanda y responsabilidad por daños (actuales o resultantes) que surjan o estén conectados de cualquier modo con cualquier litigio o disputa causada o relacionada con cualquier transacción, acuerdo o trato con cualquier otro usuario, desarrollador o cualquier otro tercero en conexión con el Software o el Contenido generado por el usuario. Usted acepta no involucrar a los Grupos de SCEA en ninguna de esas disputas o litigios. Si intenta hacerlo, usted pagará todos los costes de representación legal de los Grupos de SCEA y pagará por las indemnizaciones que se establecen aquí.

Usted acepta indemnizar y excluir a los Grupos de SCEA de cualquier reclamación o demanda, incluidos los costes razonables de representación legal, realizadas por cualquier tercero o que hayan surgido a consecuencia de que usted haya infringido este Acuerdo o el uso del Contenido generado por el usuario.

17. **VARIOS.** Este Acuerdo debe ser entendido e interpretado de acuerdo con las leyes del estado de California que son aplicables a los contratos con plena ejecución y efectuados dentro del estado de California. Ambas partes se remitirán a la jurisdicción personal de California y acuerdan que cualquier disputa que surja de modo directo o indirecto en relación con este Acuerdo será presentada ante el tribunal del Condado de San Mateo, California. Si cualquier disposición de este Acuerdo se considera inválida o imposible de hacer cumplir, de forma total o parcial, esa disposición deberá ser modificada lo mínimo necesario para que sea válida y obligatoria, sin que la validez y obligación de todas las demás disposiciones de este Acuerdo se vean afectadas por ello. Este Acuerdo, el Acuerdo de uso y los Términos de servicio de PSN constituyen la totalidad del acuerdo entre las partes implicadas en el asunto aquí tratado y reemplaza cualquier acuerdo, propuesta, o entendimientos orales o escritos, ya sean anteriores o contemporáneos.

Garantía Limitada – Parte 1

Sony Computer Entertainment America LLC (“SCEA”) garantiza al comprador original que este producto estará libre de defectos en material o de mano de obra por el periodo de un (1) año desde la fecha de compra. Esta garantía no será aplicable a cualquier artículo de consumo (tales como baterías). Para defectos en los materiales o de mano de obra entre el periodo de garantía, con comprobante de compras, SCEA se compromete por el periodo de un (1) año reparar o remplazar este producto con un producto nuevo o recertificado en fabrica al criterio de SCEA. Por motivo de esta Garantía Limitada, “recertificado en fabrica” significa un producto que ha sido devuelto a sus especificaciones originales.

Visite www.us.playstation.com/support o llame al 1-800-345-7669 para recibir autorización de devolución o instrucciones de envió. Esta garantía no será aplicable y será nula si el defecto en el producto SCEA ha sido producto de abuso, uso no razonable, maltrato, negligencia u otro motivo que de un defecto en materiales o de obra de mano.

Garantía Limitada – Parte 2

ESTA GARANTÍA SE USA EN LUGAR DE CUALQUIER OTRA GARANTÍA Y NINGUNA OTRA REPRESENTACIÓN O RECLAMO DE CUALQUIER NATURALEZA VINCULARÁ UOBLIGARÁ A SCEA. CUALQUIER GARANTÍA IMPLÍCITA APLICABLE A ESTE PRODUCTO, INCLUYENDO GARANTÍAS DE APROVECHAMIENTO Y ADECUACIÓN A UN PROPÓSITO EN PARTICULAR, ESTÁN LIMITADAS AL PERÍODO DE UN (1) AÑO DESCRITO ANTERIORMENTE. EN NINGÚN CASO SCEA SERÁ RESPONSIBLE POR DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES BASADOS EN LA POSESIÓN, USO O MAL FUNCIONAMIENTO DEL PRODUCTO DE SCEA. ALGUNOS ESTADOS O PROVINCIAS NO PERMITEN UN LIMITE EN EL TIEMPO DE DURACIÓN DE UNA GARANTÍA IMPLÍCITA Y ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN O LIMITACIONES CONSECUENTES O DAÑOS INCIDENTALES, EN TAL CASO ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES O EXCLUSIONES NO SEAN APLICABLES A ÚSTED.

Esta garantía le entregara derechos legales específicos, y es posible que también tenga otros derechos los cuales variaran de estado a estado o provincia a provincia.

Esta garantía es válida solamente en Los Estados Unidos y Canadá.

El logotipo de Sony Computer Entertainment es una marca registrada de Sony Corporation. La familia de logotipos de “PlayStation”, “PS”, y el logotipo de PS Vita son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc.